MEESKONNA-MÄNGUD 2017

KIVIRANNA

lihtsad ja lõbusad | meeskonda arendavad | seikluslikud

Aktiivtegevused telli:
(+372) 52 98561
kiviranna@kiviranna.ee

elamuspank *www.elamuspank.ee*
Hinnad sisaldavad käibemaksu 20%, lisandub läbiviija transporditasu

LIHTNE JA LÕBUS

PARVE-EHITUS

HINNAD

Kuni 30 inimest	**576 €**	51–70 inimest	**840 €**
31–50 inimest	**696 €**	71–90 inimest	**980 €**
		91–110 inimest	**1190 €**

Pärast võistkondade moodustamist kogutakse ülesandeid sooritades materjale, millest valmivad eriilmelised parved. Seejärel otsustab ehitusnõukogu, kas päästeparved vastavad uppumis-, kandevõime- ja sõidustandarditele. Selleks, et tõestada veesõiduki toimimist, võetakse mõõtu rallil, kus vastvalminud masinad lähevad veekogul võistlustulle. Vajalik veekogu lähedus.

ainult valges	aprill–oktoober	2-3h	10–200	est rus eng

FILMI-MÄNG: STOPP-KAADER

HINNAD

kuni 10 inimest	**350 €**	35–50 inimest	**850 €**
iga lisanduv inimene	**20 €**	51–70 inimest	**1000 €**
		71–100 inimest	**1250 €**

Teie ülesanne on valmistada *stop-motion*-tehnikas lühifilm. Abivahendiks mängujuht, fotokaamera ja meeskonna loovus. *Stop-motion* on animatsioonitehnika, kus kogu tegevus jäädvustatakse kaaderhaaval ülespildistades. Montaažis, kus pildistatu pannakse 7x kiiremini liikuma, muutub kõik reaalsuseks. Filme saab vaadata õhtuprogrammis Filmigaalal.

päev/öö	suvi/talv	2–4h	10–100	est rus eng

MÕRVA-MÜSTEERIUM

HINNAD

1–21 inimest	**690 €**
21–35 inimest	**740 €**
36–45 inimest	**840 €**
46–55 inimest	**940 €**

Mõrvamüsteerium on lõbus ja intrigeeriv Agatha Christie-siilis rollimäng, kus meie meeskond lavastab teie silme all sketši, mille käigus toimub mõrv. Pealtnägijatest saavad detektiivid, kes selgitavad vihjete abil välja, kes, miks ja kuidas mõrva sooritas. Detektiivide kasutuses on labor kiirete testide tegemiseks ning surnukuur üksikasjade uurimiseks.

päev/öö	suvi/talv	2h +	10–60	est rus eng

MEESKONDA ARENDAV

TEADUS-JAHT

HINNAD

1–20 inimest	**850 €**	71–80 inimest	**1645 €**
21–35 inimest	**1000 €**	81–100 inimest	**1845 €**
36–50 inimest	**1200 €**	101–110 inimest	**2045 €**
51–70 inimest	**1445 €**	111–120 inimest	**2245 €**

Meeskondlik mäng nutikatele, vanusevahemikus 13-103. Võitlus, kus ei võidutse toores lihasjõud, vaid eelkõige loogiline mõtlemine, kiirus, loovus ja teadmised. Mängu tuleb panna kõik, mis koolis meelde jäänud, elu- ja vanarahvatarkused ja ka geneetilised soodumused. See on võimalus leida endas üles uinunud või ärkamata insener, ehitaja, astronaut või mehaanik.

ainult valges | suvi/talv | 2–4h | 10–200 | est rus eng

KOODI-MURDJAD

HINNAD

1–10 inimest	**690 €**
11–20 inimest	**740 €**
21–30 inimest	**840 €**
31–50 inimest	**940 €**

Tegu on mänguga, kus meeskondade ülesandeks on võimalikult kiiresti leida ja omandada **AARE**. Koodlukuga varustatud aarde avamiseks on vaja läbida erinevaid punkte ning sellel teekonnal ootavad teid ees koodid, šifrid, peidikud, mõistatused, üllatused jpm. Mängu võidab meeskond, kes esimesena suudab mängus antud vihjete abil koostada koodi, mis avab aardekirstu koodluku.

päev/öö | suvi/talv | 2h + | 10–50 | est rus eng

PÄÄSTE-OPERATSIOON *"SEARCH AND RESCUE"*

HINNAD

1–15 inimest	**525 €**
iga lisanduv inimene	**15 €**

"*Search and rescue*" mängus pannakse proovile ka kõige tugevamad meeskonnad ning mängijad asetatakse tõeliselt keerulisse olukorda. Väljakutse saavad mängijate kompimis-, nägemis- ja kuulmismeel ning kõnevõime. See on meeskonnatreening, mille käigus avastavad mängijad uusi külgi nii enda kui teiste meeskonnaliikmete kohta. Vaatamata suurele väljakutsele on tegemist äärmiselt lõbusa mänguga.

päev/öö | suvi/talv | 2-3h | 10–30 | est rus eng

ESMAABI ABC

HINNAD

kuni 10 inimest	**350 €**	35–50 inimest	**850 €**
iga lisanduv inimene	**20 €**	51–70 inimest	**1000 €**
		71–100 inimest	**1250 €**

Õnnetusjuhtumid võivad ootamatult aset leida kõikjal, kus me viibime, olenemata kella- või aastaajast. Kui hästi sa oskad anda abi, kui seda vajab sinu lähedane, töökaaslane või keegi võõras? Esmaabi ABC koosneb kahest osast: koolitusest ja sellele järgnevast võistlusmängust. Mängu läbiviijad on Elamuspanga ja Eesti Punase Risti Viljandimaa Seltsi liikmed.

päev/öö | suvi/talv | 2–4h | 10–100 | est rus eng

SEIKLUSLIK

GEO-SEIKLUS

HINNAD

kuni 10 inimest **290 €**
iga lisanduv inimene **18 €**

36–50 inimest **750 €**
51–70 inimest **840 €**
71–100 inimest **980 €**
101–130 inimest **1140 €**

Geoseiklus on meeskonnamäng, mis paneb proovile nii osalejate teadmised kui ka füüsise. Iga võistkond saab endale GPS-seadme, pliiatsi ning paberi, millel just Teie poolt valitud teemal koostatud ristsõna. Eesmärk on leida võimalikult palju kindlale territooriumile märgitud punkte, kus ootavad ees ristsõnaküsimused. Mängu saab muuta veelgi põnevamaks erinevate seiklusülesannetega.

päev/öö	suvi/talv	2h +	10–200	est rus eng

EKSTREEM-MÄNG

HINNAD

kuni 10 inimest **984 €**
21–30 inimest **1224 €**

Kas soovite võistkondlikku mängu, mis pakuks mitmekülgset meelelahutust? Kui jah, siis sobib teile ekstreemmäng, kus teie meeskonnad peavad nelja tunni jooksul omavahel maha tulise võitluse – esmalt kanuudega veel, seejärel maa ja taeva vahel kaljul ronides, nooli lastes ja viimaks paintballilahingus.
See on üks tõeliselt seiklusrikas päev!

päev/öö	suvi/talv	4h	10–30	est rus eng

VIBU-RETK

HINNAD

kuni 10 inimest **350 €**
iga lisanduv inimene **18 €**

36–50 inimest **850 €**
51–70 inimest **980 €**

Mäletate, kuidas lapsepõlves lepaokstest vibusid painutasime ning Robin Hoodina metsalahinguid pidasime? Nüüd on taas võimalus tunda ennast kangelasena! Viburetk on jalutamine värskes õhus, kus metsarajale on paigutatud märklauad ja loomakujulised sihtmärgid, mille tabamisel kogutakse punkte ja selgitatakse võitja. Retke juurde kuulub mõnus piknikupaus koos soojade pirukate ning taimeteega.

päev/öö	suvi/talv	2-3h	10–70	est rus eng

PAINT-BALL

HINNAD

18 €/inimene*
* hinnale lisandub käibemaks 20%

NB! Alla 12-liikmelisel grupil lisandub instruktori tasu **18 €/h**
Lisakuulid **0,04 €/tk**

Paintball on elamusmäng, mis annab adrenaliinilaengu ning palju põnevat kõneainet õhtusesse sauna! Selleks, et mängus edukas olla, ei pea olema “rambo”. Vaja on julgust, kiirust, täpsust ja otsustusvõimet – kõik muu kujuneb juba mängu käigus.

päev/öö	suvi/talv	2–4h	10–100	est rus eng